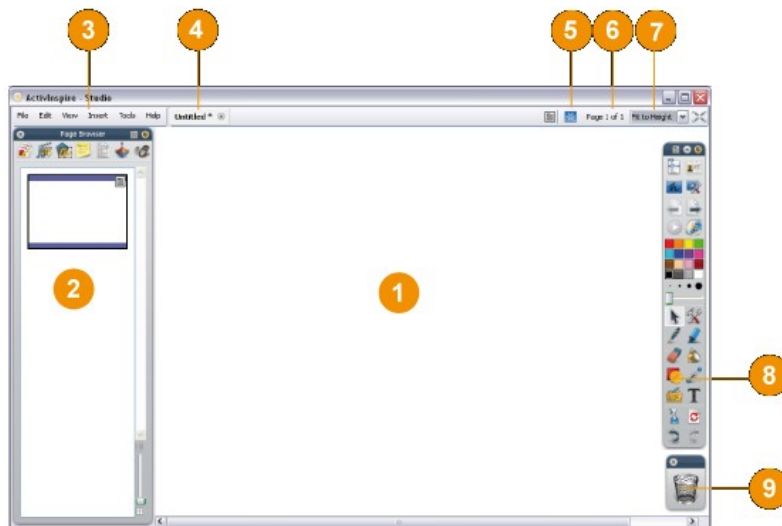


## دو محیط کار در پرومتین

برای تولید محتوی در پرومتین به دو محیط کاری نیاز است. محیط نخست محیطی است که به کمک آن محتوی را به برگه های آموزشی تبدیل می کنیم و محیط دوم محیطی است که در آن محتوای تولید شده را آموزش می دهیم. بدیهی است که هریک از ایندو محیط قابلیت های خاصی را تدارک می بینند که مختص همان محیط است و برای استفاده از آن امکانات باید محیط را عوض نمود.



- ۱- فضای کار برگ
- ۲- مرورگر
- ۳- سطر منوها
- ۴- نام برگه انتخاب شده
- ۵- وضعیت (محیط) طراحی
- ۶- شماره صفحه فعال
- ۷- نشانگر اندازه
- ۸- جعبه ابزار اصلی
- ۹- سطل آشغال

## وضعیت طراحی Design Mode

در این وضعیت کلیه امکانات مورد نیاز برای طراحی محتوی در اختیار کاربر قرار دارد. در زیر در باره این وضعیت و مختصات اختصاصی آن توضیحاتی مطرح می گردند.

در این وضعیت امکان ویرایش کلیه رفتارهای کنش های اشیاء میسر است. در این وضعیت تمامی صفات منتسب شده به اشیاء قابل تغییر دادن است، صفاتی که در بخش های Property و Action Browsers انتخاب شده بودند. تمامی توان اجرایی نرم افزار AI در این وضعیت در اختیار کاربر است.

انتخاباتها	تنظیمات
<input checked="" type="checkbox"/> پیش فرض = تمامی صفت های متصل به اشیاء را بر می دارد، تا تمامی فعالیت ها برای ویرایش اشیاء در اختیار باشد.	اجازه ویرایش اشیاء قفل شده را می دهد
<input type="checkbox"/> مجاز نیست <input checked="" type="checkbox"/> پیش فرض + تمامی اشیاء آشکار شوند	نمایش اشیاء پنهان
<input type="checkbox"/> اشیاء پنهان را آشکار نکن <input checked="" type="checkbox"/> پیش فرض = کنش ها را با مربعی به رنگ قرمز در وضعیت طراحی برجسته سازی کن	برجسته سازی کردن کنش ها
<input checked="" type="checkbox"/> پیش فرض = تمامی کنش ها را خاموش و کنش بیرون کشیدن کپی را در وضعیت طراحی غیر فعال کن	غیرفعال کردن کنش ها و کشیدن یک کپی
<input type="checkbox"/> کنش ها فعال باقی بمانند و کپی کردن را فعال کن <input checked="" type="checkbox"/> پیش فرض = تمامی محدودیت های اشیاء را در وضعیت طراحی خاموش کن، تا بتوان اشیاء را با آزادی حرکت داد	محدودیت های اشیاء را غیر فعال کن
<input checked="" type="checkbox"/> پیش فرض = انتخاب محدود کننده 'Can block' خاموش می شود	پوشش دهنده اشیاء
<input checked="" type="checkbox"/> پیش فرض = تمامی صفات ناشی از 'Snap to Grid' متصل شده به اشیاء برداشته می شود تا حرکت آزادانه اشیاء مجاز شود  <input type="checkbox"/> تمامی صفات 'Snap to Grid' فعال بماند.	اتصال به شبکه توری (چهارخانه) غیر فعال شود
<input type="checkbox"/> پیش فرض =	ارتباط متقابل با دسک تاپ غیرفعال شود

<p><input checked="" type="checkbox"/> پیش فرض = پیشنهادهای Tooltip را غیرفعال کن</p> <p><input type="checkbox"/> پیشنهادهای Tooltip را غیرفعال نکن</p>	<p>پیشنهادهای Tooltip نشان داده شود</p>
---	---

## محیط ارائه

برای ارائه در پای تخته برخی از عملکردهای محیط طراحی باید خاموش شوند تا در زمان ارائه، و تعامل با فراگیر، لغزش‌های احتمالی قلم روی اشیاء باعث به هم ریختگی محتویات برگه نشود. بنابراین باید برخی از قابلیت‌های وضعیت طراحی را در زمان ارائه غیر فعال نمود.

## دو نوع نصب برای نرم افزار وجود دارد – روش نصب پروفشنال و پرسونال

در هر روش امکاناتی در اختیار شما قرار داده می شود که مختص روش نصب است. در روش پرسونال بخشی از قابلیت های برنامه در اختیار کاربر قرار ندارد.

### چرا روش پرسونال در نرم افزار قرار داده شده؟

نرم افزار **AI** در صورتیکه شماره سریال اختصاصی خود را دریافت نماید در وضعیت حرفه ای کار خواهد نمود. در صورتیکه این شماره سریال وارد نشود همین نرم افزار با تمامی امکانات اصلی برنامه به مدت ۶۰ روز کار خواهد کرد. پس از ۶۰ روز برنامه از کار نمی افتد بلکه در وضعیت شخصی به کار ادامه خواهد داد.

وضعیت کاربری شخصی وضعیتی است که کاربری های مختلفی دارد. من باب مثال می توان از این وضعیت برای نصب نرم افزار برای شاگردان کلاس استفاده نمود. این نرم افزار بدون هر نوع شماره سریال و در وضعیت شخصی روی رایانه های شاگردان نصب می شود و آنها می توانند از برگه دانهای تحویل شده به آنها از طرف معلم استفاده و تکالیف شب خود را به انجام برسانند.

### محیط تولید – محیط ارائه

نرم افزار **AI** به نحوی طراحی شده که کار تولید برگه دان و ارائه آن در یک فضا انجام گیرد. این کار مدت زمان یادگیری و تسلط یافتن بر محیط کاری را برای معلم به حداقل می رساند. همه می دانیم که یادگیری ابزار جدید و تسلط یافتن بر آن کار ساده ای نیست. بالاخص هنگامیکه استفاده از ابزار در برابر مخاطبین زنده باشد. اگر این مخاطبین منتقد و ناهمگن نیز باشند، شرایطی که هر کلاس درسی رخ می دهد، الزام به تسلط حیاتی خواهد بود.

نرم افزار پرومیتین با در نظر گرفتن چنین شرایطی تهیه شده. از مشخصات این برنامه توان زیاد آن در تولید انواع محتواهای آموزشی برای کلیه سطوح مختلف است. اما این کار تنها با تولید برنامه ای میسر است که در حد خود بسیار پیچیده باشد. برنامه های مرسوم کامپیوتری که کارهایی مانند واژه پردازی و امثالهم را به انجام می رسانند از جمله این برنامه های پرکار و پیچیده هستند. با این حال همه کاربران معمولی کامپیوتر با یکی از این برنامه ها کار می کنند. کلید اصلی حل معما در تمرین و تکرار در استفاده از این برنامه ها است.

اصول کار با این برنامه تفاوت چندانی با دیگر برنامه های کامپیوتری ندارد. محیط کاری بسیار ساده طراحی شده. کاربر برای کار با این برنامه تنها به اطلاعات عمومی در زمینه کامپیوتر نیازمند است. برنامه به قدری ساده است که می توان «را بدون الزام به حضور معلم به تنهایی آموخت. و در باره تسلط یافتن بر آن تنها می توان گفت که باید تمرین و تمرین و باز هم تمرین کرد.

شرکت پرومیتین روشی ساده برای آموزش را از طریق وب سایت خود برای علاقه مندان تهیه نموده. در این برنامه آموزشی فرد قادر است تا با گذراندن دوره آموزشی قدم به قدم با صرف مدت زمان کمی، منطبق با سرعت یادگیری فرد، سه مرحله مقدماتی،

متوسطه و پیشرفته را بگذارند. از طرف دیگر امکان استفاده از انواع مدل های آموزشی تهیه شده توسط دیگر معلمان در سراسر دنیا نیز در اختیار وی قرار دارد تا بتواند با استفاده از آنها یادگیری خود را تعمیق دهد.

با این حال هم باید زمان صرف یادگیری نمود و هم ابزار مناسب برای تمرین نیز در اختیار داشت. زمان و تمرین بخشی است که در اختیار یادگیرنده قرار دارد و نرم افزار در اختیار پرومتین. شرکت پرومتین برای تسهیل یادگیری کاربران علاقه مندی که به تخته تعاملی پرومتین دسترسی ندارند نرم افزار خود را به رایگان در اختیار همگان قرار داده. بنابراین همگان می توانند با استفاده از آن هم نرم افزار و هم خود را بیازمایند و قبل از آغاز به کار با تخته تعاملی با نرم افزار آن آشنا شوند.

به جهت آرامش خیال باید این نکته را تذکر داد که این برنامه توسط معلمینی تدارک دیده شده است که سالها از وقت خود را در سر کلاسهای درس صرف کرده اند و به مشکلات و فشارهای وارده بر معلم از طرف کلاس واقف هستند. به همین خاطر هم این برنامه به نحوی تهیه شده که کار معلم چه در زمان تولید محتوی و چه در زمان تدریس با کمترین دردسر کلاس خود را بگرداند.

## تفاوت های بنیادی

روش های سنتی آموزش همگی ایستا و بدون تحرک بودند. معلم دانش کسب شده خود را در سر کلاس درس به فراگیران منتقل می نمود. فراگیران موظف بودند هرآنچه توسط معلم تعلیم می شود را دقیقاً به وی عودت دهد. (حتماً یادتان هست که خود ما چقدر از این بابت در رنج بودیم!)

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.  
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.